

DYREKTOR
MIEJSKIEGO OŚRODKA SPORTU I REKREACJI W SOSNOWCU
zatrudni osoby do pracy w charakterze:
OPERATORA WYCIĄGÓW NARCIARSKICH

OFERUJEMY PRACĘ:

- 1) na terenie Kompleksu Rekreacyjno – Sportowego przy ul. 3 Maja 51
- 2) praca zmianowa w dni robocze, soboty, niedziele i święta
- 3) praca w okresie od 2.12.2019 r. do 31.03.2020 r.

WYMAGANIA NIEZBĘDNE:

- 1) ukończony 18 rok życia
- 2) posiadanie uprawnień operatora wyciągów narciarskich
- 3) mile widziane doświadczenie związane z zadaniami wyszczególnionymi w punkcie „Główne obowiązki”
- 4) dyspozycyjność również w weekendy i święta

GŁÓWNE OBOWIĄZKI:

- 1) nadzór i dbanie o bezpieczeństwo osób korzystających z wyciągów narciarskich
- 2) udzielanie pomocy użytkownikom wyciągów narciarskich
- 3) reagowanie na wszelkie wypadki naruszenia regulaminu i instrukcji obowiązujących na terenie obiektu (taktowne i kulturalne zwracanie uwagi, a w przypadku niestosowania się do regulaminu niezwłoczne postępowanie według procedur)

WYMAGANE DOKUMENTY:

- 1) kwestionariusz osobowy dla osoby ubiegającej się o zatrudnienie
- 2) list motywacyjny

Powyższe dokumenty winny być opatrzone klauzulą *„Stosownie do art. 6 ust. 1 lit. a) Ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych „RODO”, wyrażam zgodę na przetwarzanie przez MOSIR Sosnowiec z siedzibą 41-200 Sosnowiec, ul. 3 Maja 41, moich danych osobowych w zakresie zawartym w niniejszym kwestionariuszu/liście motywacyjnym w celu przeprowadzenia rekrutacji”*.

Dokumenty nie opatrzone klauzulą lub z błędną podstawą prawną nie będą rozpatrywane i zostaną zniszczone.

TERMIN I MIEJSCE SKŁADANIA DOKUMENTÓW:

Dokumenty należy składać w Dziale Spraw Pracowniczych Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Sosnowcu przy ul. 3 Maja 41 (pok. 1.12) lub przesłać na adres:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Sosnowcu
ul. 3 Maja 41, 41-200 Sosnowiec

Z osobami wyłonionymi do zatrudnienia zostanie zawarta umowa zlecenie.

OSOBA DO KONTAKTU:

Damian Sodo
tel. 512 998 953
e-mail: stok@mosir.sosnowiec.pl

DYREKTOR
J. Górak
Jerzy Górak